

Ausschreibung

PS&S Reit und Fahrverein Mühlfeld
3580 Mühlfeld Nr. 3

Samstag, 22.06.2019

- Veranstalter:** Reit und Fahrverein Mühlfeld
- Ort:** Mühlfeld 3
3580 Horn
- Kontakt:** Reit und Fahrverein, 3580 Horn, Mühlfeld 3
Alice Wagerer 0680/211 13 37, wagerer@aon.at
Carina Hofko 0676/620 55 77, g.carina@gmx.at
- Bewerter:** Sabine Hödl
- Startgeld/Bewerb:** EUR10,00 Pokal und Sachpreise
- Anmeldeschluss:** Nennungen bis 19.06.2019 20:00 Uhr
- Meldestelle:** geöffnet am 22.6.2019 ab 07:00 Uhr
- Genehmigt durch:** NOEPS von Hrn. Christian Peschl
- Geplante Startzeit:** 08:00 Uhr
- Austragungsort:** Viereck und/oder Reithalle (Sand) Wetterabhängig
- Vorbereitung:** Sandplatz

Bestimmungen:

Ausrüstung Reiter: Festes Schuhwerk mit Absatz, über die Knöchel gehend (sollen ein Hängebleiben im Bügel verhindern), enganliegende Bekleidung (keine ärmellosen Oberteile, keine kurzen oder ¾ Hosen- für Alle Bewerbe).

Das Tragen eines Sicherheitshelms ist für alle Teilnehmer Pflicht! Beim Springen ist für alle Teilnehmer unter 18 Jahren ein Rückenschutz verpflichtend. In der Geschicklichkeit/Führzügelklasse besteht für alle Rückenschutzpflicht.

Ausrüstung Pferd: Zäumung auf Trense für alle Pferde, Sattel o.ä. mit Steigbügel. Dressur: Ausbinder, Thiedemann und Halsverlängerer erlaubt. Bei allen Prüfungen: Martingal erlaubt, Westernreiter Vorderzeug erlaubt. Ponys dürfen mit Schweifriemen gesattelt werden. Springen und Geschicklichkeit: Bandagen oder Gamaschen, Hufglocken erlaubt. Ein Pferdepass mit gültigen Impfschutz ist vorzulegen. Tunierregistrierung, Reiterpass oder OEPS- Mitgliedschaft sind nicht zwingend vorgeschrieben, Mindestalter der Pferde 4 Jahre. Wertungen werden getrennt nach Teilnehmern mit oder ohne Lizenz in Dressur und Springen, Western mit und ohne WRC und nach Reiteralter in der Geschicklichkeit bewertet. Jedes Pferd darf max. 3 Mal am Tag gestartet werden, Ausnahme Führzügelklasse.

Vor Ort gibt es Anbindemöglichkeit für Pferde, Wasser wird bereitgestellt – Behälter sind mitzubringen.

Bestimmungen WALDVIERTEL CUP finden Sie auf der dazugehörigen Ausschreibung

Leinenpflicht für Hunde am gesamten Betriebsgelände- Bitte auch Sackerl fürs Gackerl mitnehmen-vielen Dank!

BEWERBE:

- 1 Dressurprüfung Aufgabe A2 (keine Verstärkung in Trab und Galopp, alles im Leichttraben)
- 2 Reining Pattern L5 (Stopp nur über Schritt – einfacher/fliegender Wechsel über Trab erlaubt)
- 3 Geschicklichkeitsprüfung laut Pacoursplan
- 4 Geschicklichkeitsprüfung Führzügelklasse: für Kinder Zuseher, Ungeübte und Nichtreiter (Starter werden geführt) Stationen laut Parcourskizze
- 5 Riding & Sack race
- 6 Stil-Springprüfung mit 6 Hindernissen bis maximal 50 cm Höhe (Pony 40 cm) laut Pacoursplan
- 7 Stil- Springprüfung mit 6 Hindernissen bis maximal 60 cm Höhe (Pony 50cm) laut Pacoursplan
Cupwertung

Bewerb: Dressur Prüfung A2

Teilnehmer: _____

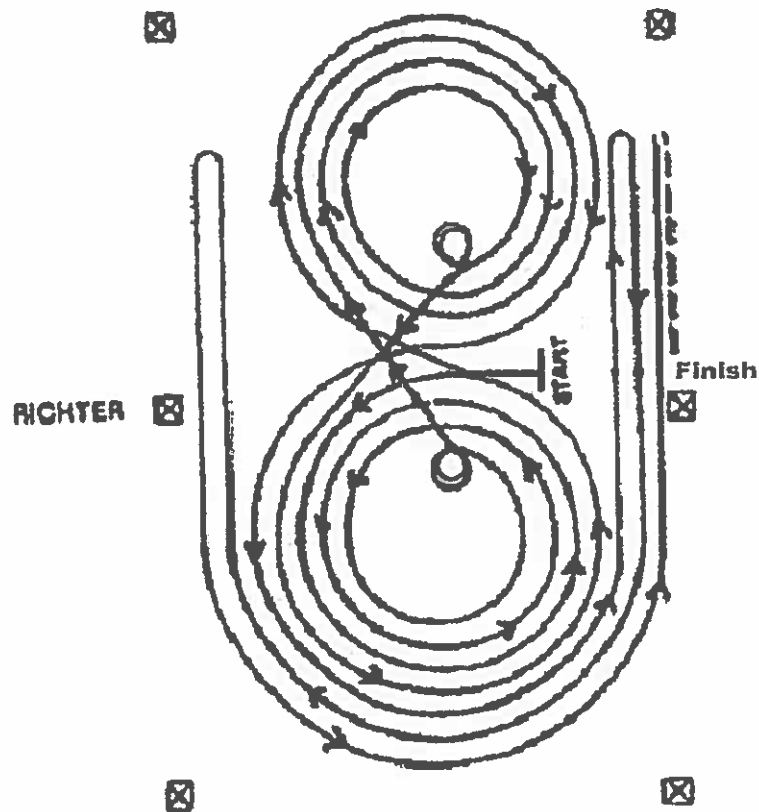
Pferd(e): _____ **Start - Nr.:** _____

Nr		Aufgabe	Bemerkung
1	A X C	Einreiten im Arbeitstrab Halt, Gruß, im Arbeitstrab anreiten Rechte Hand	
2	K-H	Einfache Schlangenlinie	
3	M-K	Wechseln	
4	F-M	Einfache Schlangenlinie	
5	C H-B	Mittelschritt Wechseln, Mittelschritt bis F	
6	F	Arbeitstrab	
7	A A	Arbeitsgalopp, große Tour, 1xherum Geradeaus	
8	C X	Große Tour, ½ x herum Arbeitstrab und gleich Tourenwechsel	
9	A A	Arbeitsgalopp, große Tour, 1xherum Geradeaus	
10	C	Arbeitstrab	
11	A X	Aus der Mitte Halt, Gruß	
		Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel	
			Punkte:

Bewerter: Sabine Hödl

Unterschrift:

Pattern L5

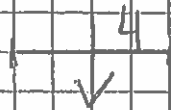
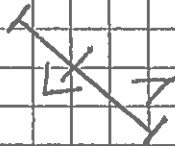


1. Start im Center mit Blick zur linken Bande. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.
2. 2 Spins links. Verharren.
3. Start im Rechtsgalopp, 3 Zirkel rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.
4. 2 Spins rechts. Verharren.
5. Im Linksgalopp beginnend eine große, schnelle Figur 8 reiten (einfacher oder fliegender Galoppwechsel).
6. Figur 8 beenden und einen großen schnellen Linkszirkel beginnen, nicht schließen und an der nächsten langen Seite einen Run; nach dem Mittelmarker Stopp, dann Rollback rechts mindestens 6 Meter von der Bande entfernt; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt. Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
8. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

20x60

alle Steinbrünge



①

Reiten
Küpfen
Laufen

③ AUSGANG

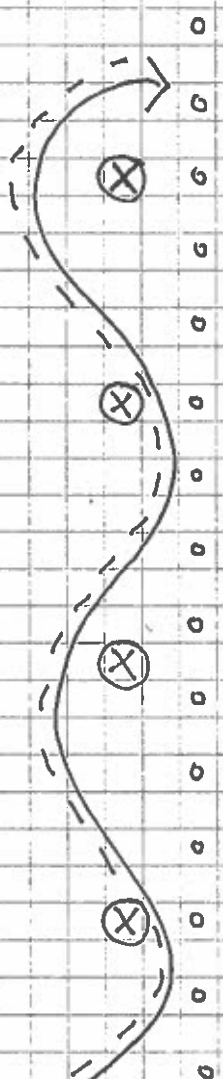
EINGANG

RIDING and SACK RACE

- ① Wasserbomben
- ② Schwimmnudelgasse
- ③ Steilrom Reiten, Sackkämpfen, ablaufen

②

Reitplatz 20+40

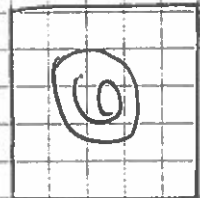
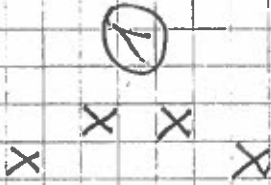


Geschichtlich

- ① Fähnen in Pykonen
- ② Nagelwurzlagen
- ③ Wasserbomben
- ④ Carachi auf/absteigen
- ⑤ Pirne anschauen
- ⑥ Trabasse
- ⑦ Ton
- ⑧ Schwimmnudelgasse

②

③



AUSGANG
X
EINGANG